

# Sportschützenkreis 12 Karlsruhe

Kreisoberliga

Luftpistole

2017 / 2018

<b>1. Wettkampf</b>		<b>KW 43 / 29.10.17</b>		<b>Mannschaftspunkte</b>		<b>Einzelpunkte</b>	
SG Karlsruhe 1	gegen	SG Durlach 1		0	:	2	
SC Wolfartsweier 2	gegen	SG Grötzingen 1		2	:	0	
				1	:	2	
				3	:	0	

<b>2. Wettkampf</b>		<b>KW 45 / 12.11.17</b>		<b>Mannschaftspunkte</b>		<b>Einzelpunkte</b>	
SG Grötzingen 1	gegen	SG Karlsruhe 1		0	:	2	
SG Durlach 1	gegen	SC Wolfartsweier 2		2	:	0	
				0	:	3	
				3	:	0	

<b>3. Wettkampf</b>		<b>KW 47 / 25.11.17</b>		<b>Mannschaftspunkte</b>		<b>Einzelpunkte</b>	
SG Karlsruhe 1	gegen	SC Wolfartsweier 2		0	:	2	
SG Grötzingen 1	gegen	SG Durlach 1		0	:	2	
				1	:	2	
				0	:	3	

<b>4. Wettkampf</b>		<b>KW 49 / 10.12.17</b>		<b>Mannschaftspunkte</b>		<b>Einzelpunkte</b>	
SG Durlach 1	gegen	SG Karlsruhe 1		0	:	2	
SG Grötzingen 1	gegen	SC Wolfartsweier 2		0	:	2	
				1	:	2	
				0	:	3	

<b>5. Wettkampf</b>		<b>KW 01 / 07.01.18</b>		<b>Mannschaftspunkte</b>		<b>Einzelpunkte</b>	
SG Karlsruhe 1	gegen	SG Grötzingen 1		2	:	0	
SC Wolfartsweier 2	gegen	SG Durlach 1		0	:	2	
				3	:	0	
				1	:	2	

<b>6. Wettkampf</b>		<b>KW 03 / 21.01.18</b>		<b>Mannschaftspunkte</b>		<b>Einzelpunkte</b>	
SC Wolfartsweier 2	gegen	SG Karlsruhe 1		0	:	2	
SG Durlach 1	gegen	SG Grötzingen 1		2	:	0	
				1	:	2	
				3	:	0	

# Sportschützenkreis 12 Karlsruhe

## Kreisoberliga

### Luftpistole

2017 / 2018

	Verein	Mannschaftspunkte		Einzelpunkte	
		+	-	+	-
1	SG Durlach 1	10	: 2	14	: 4
2	SG Karlsruhe 1	8	: 4	12	: 6
3	SC Wolfartsweier 2	6	: 6	10	: 8
4	SG Grötzingen 1	0	: 12	0	: 18

### 6. Wettkampf

KW 03 / 21.01.18

	SG Durlach 1		SG Grötzingen 1
Pos.		<b>3</b>	<b>0</b>
1	Nagel, Karl-Heinz	<b>365</b>	<b>0</b>
2	Weber, Jörg Andreas	<b>363</b>	<b>0</b>
3	Kolter, Frank	<b>358</b>	<b>0</b>
	Stechschuß Pos.X: X / X / XX	1086	Stechschuß Pos.X: X / X / XX 0
	<b>SC Wolfartsweier 2</b>	<b>1</b>	<b>SG Karlsruhe 1</b>
Pos.		<b>1</b>	<b>2</b>
1	Rehmann, Thomas	<b>363</b>	<b>356</b>
2	Ludwig, Sabine	<b>352</b>	<b>358</b>
3	Burger, Peter	<b>339</b>	<b>350</b>
	Stechschuß Pos.X: X / X / XX	1054	Stechschuß Pos.X: X / X / XX 1064